

NEWSLETTER N°1, Noiembrie 2020

CUPRINS



PROIECTUL INGAME



CERCETAREA PRIVIND ANALIZA DE NEVOI

PROIECTUL INGAME

Proiectul INGAME se concentrează pe dezvoltarea competențelor civice ale tinerilor, prin jocuri online și prin îmbunătățirea abilităților digitale ale acestora. Gamingul este un domeniu educațional nou care contribuie la dezvoltarea diferitelor tipuri de competențe, folosind tehnologia IT și instrumente TIC sofisticate. Proiectul INGAME va



contribui direct și indirect la îmbunătățirea competențelor digitale, a abilităților de comunicare, lectură și colaborare ale utilizatorilor. Prin jocurile digitale se vor introduce metode și practici pedagogice inovative care vor contribui la îmbunătățirea nivelului de alfabetizare civică a tinerilor. Combinația dintre inovație și educație trebuie să motiveze și să încurajeze utilizatorii pentru învățarea informală și implicarea civică. Per ansamblu, valoarea jocului va conduce la îmbunătățirea reflecției critice asupra

circumstanțelor sociale și politice, dezvoltarea interesului și dezvoltarea abilităților pentru implicarea colectivă, la nivel local și European, prin experiențe simulate în cadrul jocurilor online.

Acestea vor fi aplicate într-o varietate de context educaționale și pedagogice, într-o manieră interactivă și flexibilă.

CERCETAREA PRIVIND ANALIZA DE NEVOI

În cadrul proiectului a fost realizată o analiză de nevoi cu privire la conceptul de joc educațional sau gaming în educație. Principalele rezultate ale cercetării efectuate de toți partenerii vor duce la o colectare și analiză de date naționale exhaustive privind analiza stării de fapt și a diferențelor în toate țările partenere, cu privire la gaming și utilizarea acestei abordări pentru dezvoltarea implicării civice și a incluziunii sociale. De asemenea, se va realiza o trecere în revistă a literaturii specializată în domeniul gaming-ului și se vor evalua practicile de succes. Astfel, se va crea un ecosistem transnațional INGAME de nevoi.

Cercetarea vizează identificarea bunelor practici existente și, acolo unde este posibil, consolidarea acestora. Cercetarea va viza și identificarea lacunelor și a problemelor din practicile existente, a dificultății implicării tinerilor (18-35 de ani) în procesul de participare civică, incluziune socială și egalitate de gen. În acest context, rolul cercetării în cadrul proiectului INGAME este de a crea baza științifică pentru dezvoltarea de soluții inovatoare, care vor aborda problemele identificate.

Urmăriți progresul cercetării [aici](#).



<https://ingame.erasmus.site/>



<https://www.facebook.com/InGame-project>



https://www.instagram.com/ingame_project



<https://twitter.com/IngameProject>



Project partners:

